



PROGRAMA DE DISCIPLINA

ANO: 2004/1º

DISCIPLINA: ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

CURSO: ENGENHARIA DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO

CÓDIGO: DCC003

CLASSIFICAÇÃO: CM

CRÉDITOS: 04

CARGA HORÁRIA: TEÓRICA: 060 horas

PRÁTICA: 000 horas

TOTAL: 060 horas

PRÉ-REQUISITO: Não tem

PERÍODO: 1º

EMENTA: Desenvolvimento de computadores e de linguagens de computação. Fases do desenvolvimento de programas. Desenvolvimento de programas em uma linguagem de alto nível: dados, comandos, ferramentas de modularização, metodologias do desenvolvimento.

A – OBJETIVOS

Os principais objetivos do curso são possibilitar ao aluno:

- O conhecimento dos princípios de estrutura e funcionamento do computador;
- O domínio de técnicas de resolução de problemas por computador (técnicas de desenvolvimento de algoritmo);
- A utilização do computador para a resolução de problemas computacionais (domínio da linguagem de Programação Pascal e Sistema Operacional UNIX).

B – PROGRAMA

Noções Básicas sobre Computador

- Evolução Histórica da Computação
- O Computador na Sociedade

Sistemas de Computação

- Hardware: Memória – Unidade Central de Processamento - Unidades de Entrada e Saída - Periféricos Software: Sistemas Operacionais - Linguagens de Programação - Compiladores

Estruturas Básicas do PASCAL

- Sintaxe de uma Linguagem
- Formato de um Programa PASCAL
- Comentários
- Variáveis
- Constantes
- Expressões Aritméticas
- Funções Pré-Definidas
- Comando de Atribuição
- Comando de Entrada
- Comando de Saída

Fases da Resolução de um Problema via Computador

- O Conceito de Algoritmo
- O Desenvolvimento de um Algoritmo por Refinamentos Sucessivos
- A Elaboração do Programa PASCAL
- A Execução do Programa
- A Depuração dos Erros

Comandos de Seleção

- Operador Lógico
- Expressão Lógica
- Comando Condicional Simples e Composto
- Comando Case

Comandos de Repetição

- Comando DO
- Comando While
- Comando Repeat

Variáveis Compostas Homogêneas - Arrays

- Conceito de Array
- Classificação e Pesquisa em Arrays

Procedimentos e Funções

- Modularização: Procedimentos e Funções
- Escopo de Variáveis
- Passagem de Parâmetros
- Recursão

Variáveis Compostas Heterogêneas: Registros

- Conceito de Registro
- Atribuição de Valores para Registros
- Registros Aninhados

Estruturas de Dados Básicas

- Listas Lineares
- Pilhas
- Filas
- Implementações usando Variáveis Compostas
- Implementações usando Apontares

Arquivos

- Declaração e Uso de Arquivos

C - BIBLIOGRAFIA

FARRER, H. et al, **PASCAL Estruturado**, 3^a ed., Rio de Janeiro, LTC Editora, 1999.

FARRER, H. et al, **Algoritmos Estruturados**, 3^a ed., Rio de Janeiro, LTC Editora, 1999.

GLANCY, M. & COOPER, D., **Oh! PASCAL!**, W. W. Norton & Company, New York, 1982.

GROGNO, P., **Programming PASCAL**, Reading, Addison-Wesley, 1983.

GUIMARÃES, A. M., LAGES, N. A. C., **Introdução à Ciência da Computação**, Livros Técnicos e Científicos Editora, 1984.

GUIMARÃES, A. M., LAGES, N. A. C., **Algoritmos e Estruturas de Dados**, Livros Técnicos e Científicos Editora, 1985.

JENSEN, K., WIRTH, N., **Pascal ISO - Manual do Usuário e Relatório**, Editora Campus Ltda, 1988.

SCHMMITZ, T., **PASCAL e Técnicas de Programação**, 3 ed., Rio de Janeiro, LTC, 1985.

SKVARCIUS, R., **Problem Solving Using PASCAL - Algorithm Development and Programming Concepts**, PWS Publishers, Boston, 1984.

TREMBLAY, J. P., BUNT, R. B., **Ciência dos Computadores: Uma Abordagem Algorítmica**, McGraw-Hill, 1983.

TREMBLAY, J. P., BUNT, R. B., **An Introduction to Computer Science: An Algorithmmic Approach**, Pascal Edition, McGraw-Hill, 1989.

ZIVIANI, N., **Projeto de Algoritmos com Implementações em Pascal e C**, 2^a ed., Pioneira Thompson Learning, 2004.